



# VIVE +

**28, 29 E 30 DE JUNHO DE 2019**



*“RUMO ÀS PEDRAS DO INFINITO”*

## Atividade Regional da III Secção

Marinhas(Esposende) / Viana do Castelo



## IIIª SECÇÃO

### 1. DEFINIÇÃO DA ATIVIDADE

A Atividade Regional de Pioneiros “VIVE +” na edição de 2019, terá como imaginário rumo às “Pedras do Infinito”. Envolverá momentos de raide, técnica escutista, acampamento, festividade e peregrinação.

### 2. DATA E LOCAL

- 28 Junho, Marinhas (Esposende)
- 29 Junho, Vila Nova de Anha (Viana do Castelo)
- 30 Junho, Monte de Santa Luzia (Viana do Castelo)

### 3. IMAGINÁRIO

Pioneiro, já ouviste falar, com certeza, das “Pedras do Infinito” e do poder que estas têm no Universo... A pedra da Alma, do Poder, do Tempo, da Realidade, da Mente e do Espaço. Estas foram recuperados pelos Vingadores e novamente entregues à sua origem... Neste VIVE + precisamos de recuperar essas pedras novamente, para fazer face à destruição que está a ocorrer no Planeta Terra!

Porquê? Porque devemos deixar o Mundo um pouco melhor do que o encontramos.

Como? Para vos ajudar, não terão só os Vingadores, mas sim todos os “Super- Heróis” que quiserem! O desafio é cada Equipa assumir uma personagem de animação (toda a equipa a mesma personagem) de um Super-Herói (Ex. Super Homem, Thor, Homem-Aranha, Power Rangers, Son Goku, Capitão Marvel, Mulher Maravilha, etc.)

**Tu pioneiro, serás capaz de corresponder a este desafio? VIVE +!**

### 4. ENQUADRAMENTO

*“As pedras estão perdidas em seis planetas e apenas uma está no Planeta Terra, a pedra da “Mente”. O “Planeta Pedro” tem a pedra do Espaço, o “Planeta Gota” tem a pedra do “Tempo”, o “Planeta Ax” tem a pedra da “Realidade”, o “Planeta Icthus” tem a pedra da “Alma” e o “Planeta Inácio” tem a pedra do “Poder” ...*

*Terão de fazer o caminho para chegar a cada um desses planetas e conquistarem as pedras, para assim salvar a Terra. O caminho será fácil, mas terá obstáculos desafiantes. Quando vencem o obstáculo com sucesso conseguem recolher a “pedra” desse planeta. A Equipa só consegue “guardar” a pedra quando faz uso do seu Super-Herói (poder).*

**Nota:** A Equipa irá participar no “Arraial dos Heróis” caracterizada de acordo com o seu Super-Herói. Todos os elementos da equipa são um mesmo herói.



## 5. PARTICIPANTES

### 5.1 DIRIGENTES RESPONSÁVEIS

- 🕒 Adelino Aires
- 🕒 Carlos Gomes
- 🕒 Miguel Caridade
- 🕒 Patrícia Gonçalves

### 5.2 PARTICIPANTES

- 🕒 Pioneiros, noviços e aspirantes da III Secção

## 6. OBJECTIVOS DA ACTIVIDADE

- 🕒 Comemorar o dia de S. Pedro, patrono dos Pioneiros
- 🕒 Promover uma Atividade Regional de Pioneiros
- 🕒 Aplicar técnicas escutistas e aprendizagem de técnicas
- 🕒 Contribuir para o crescimento pessoal e escutista de cada Pioneiro
- 🕒

## 7. CONTEÚDOS DA ACTIVIDADE

- 🕒 Nós e Pioneirismo
- 🕒 Códigos e Cifras
- 🕒 Simbologia e Mística da III secção
- 🕒 Patrono e Modelos de vida
- 🕒 Socorrismo
- 🕒 Orientação e Topografia
- 🕒 Manualidades e criatividade

## 8. MATERIAL NECESSÁRIO POR COMUNIDADE

- 🕒 Lonas de cobertura/toldos para abrigo da Comunidade (acampamento)
- 🕒 Novelo de fio tipo cisal
- 🕒 Pequeno-almoço de sábado (o pão é fornecido pela ERP)

## 9. MATERIAL NECESSÁRIO POR EQUIPA

- 🕒 5 metros de fio com bandeirinhas triangulares coloridas para “arraiais”
- 🕒 Coletes refletivos (guia e sub-guia)
- 🕒 Farmácia de equipa
- 🕒 Repelente de insetos
- 🕒 Bandeirola de equipa
- 🕒 Imaginário do Vive +
- 🕒 **2 cordas individuais de 4 m ( 8 a 11mm, tipo rapel)**

Nota: As equipa apenas transportam consigo no raide as mochilas de campismo ( saco cama, estojo de higiene, muda de roupa interior, meias, calçado caso assim pretendam, bebida, outros elementos, devidamente acondicionados. **Não esquecer fator peso!**. O restante material será deixado em local a definir à posteriori.



## **10. MATERIAL NECESSÁRIO INDIVIDUAL**

- 🕒 Uniforme de campo (sexta e sábado)
- 🕒 Uniforme oficial (domingo)
- 🕒 Almoço e lanche volante de sábado
- 🕒 Bordão
- 🕒 Material de campismo
- 🕒 Chapéu/boné
- 🕒 Marmita individual (copo, prato e talheres)
- 🕒 Garrafa térmica ou cantil
- 🕒 **Protetor solar**
- 🕒 **Lanterna por elemento – preferência frontal para cabeça**
- 🕒 **Canivete suíço ou similar**



## **11. PROGRAMA GERAL:**

### 28 DE JUNHO, SEXTA-FEIRA:

21:00: Receção e Inscrições (Local: Sede dos Escuteiros 813-Marinhas, Esposende).

Pernoita em regime de acantonamento

22:00: Abertura Oficial do Vive +

22:30: Conselho de Guias

23:30: Oração e Silêncio

### 29 DE JUNHO, SÁBADO:

06:30: alvorada , Higiene , Arrumação, Pequeno Almoço

07:25: Oração da manhã

07:30: Início do RAID “Rumo às pedras do infinito”

15:00: Fim do Raide “Rumo às Pedras do Infinito”

15:30: Montagem de Campo Vive + (Regime de Acampamento Anha – Viana do Castelo)

19:00: “Arraial dos Heróis”

00:00: Oração e Silêncio

### 30 DE JUNHO, DOMINGO:

07:00: Alvorada

07:10: Oração e Pequeno-Almoço

07:30: Desmontagem do Campo Vive +

08:10: Peregrinação ao Sagrado Coração de Jesus (Monte de Santa Luzia, Viana do Castelo)

11:30: Eucaristia

12:45: Encerramento e Entrega de Prémios

13:15: Fim do VIVE +



**Região de Viana do Castelo**  
Corpo Nacional de Escutas



**Atividades Regionais**  
**Pioneiros**

## **EQUIPA REGIONAL DE PIONEIROS**