

Actividade: S.Jorge

Darta: 28 de Abril de 2019

Local: Seixas

Tema: “A Missão do Cavaleiro”



Definição da Atividade

A atividade de S. Jorge para os caminheiros pretende-se que seja um espaço de serviço, bem como, de vivência escutista e aprendizagem pessoal.

Assim Caminheiros, preparem-se para as batalhas do dia-a-dia, deixem as muralhas do conforto e da segurança, revistam-se da armadura das vossas capacidades e empunhem a espada do carácter, ataquem com ardor os dragões da tentação, do mal e da dificuldade e façam-no sempre de cabeça levantada e coração puro, confiantes de que praticando a Boa Ação conhecerão a verdadeira grandeza e, à imagem de São Jorge, façam uso da vossa bravura, saúde e habilidade, colocando-se ao serviço dos outros.

Participantes

- **Dirigentes Responsáveis:**

- Fernando Rodrigues
- Nuno Abreu
- Nuno Pereira
- Aurélio Barreiros
- Liliana Coelho

- **Escuteiros:**

- Caminheiros, Noviços e aspirantes IV Secção

Objetivos da Atividade

- Comemorar o dia de S. Jorge
- Dinamizar o método escutista
- Desenvolver nos caminheiros a importância de Servir
- Fortalecer o sentido de pertença na IV Secção

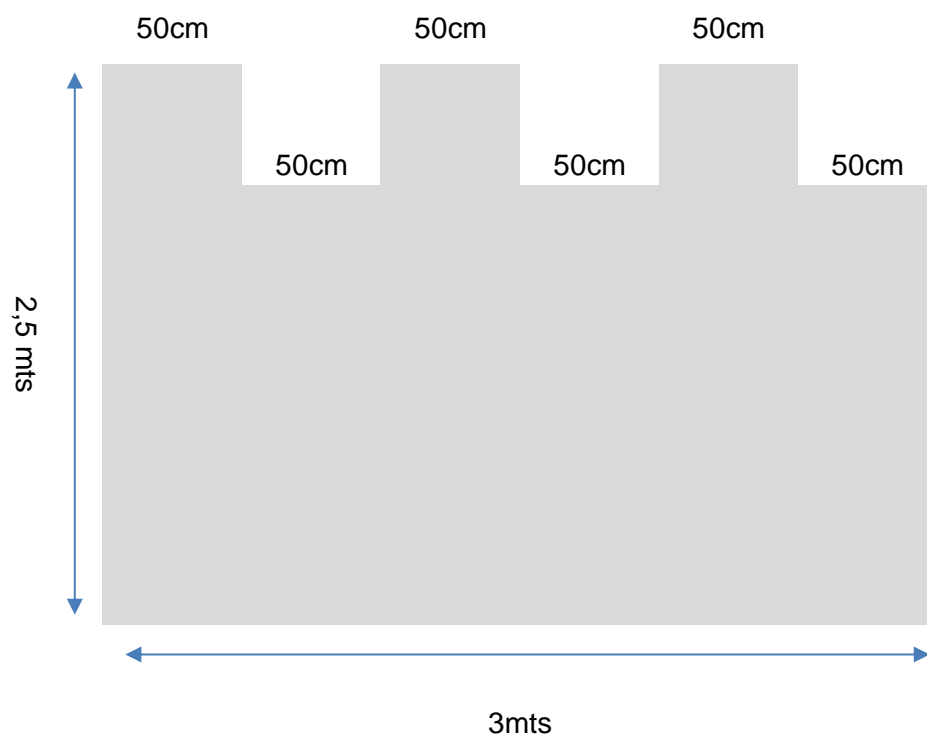
Conteudos da Atividade

- Realizar uma atividade de Serviço
- Viver o espírito da missão do cavaleiro



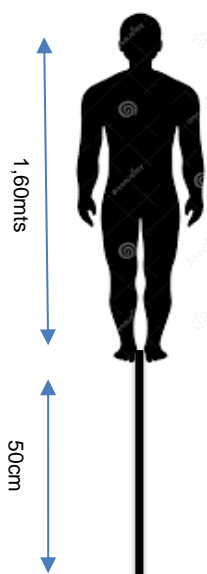
Material necessário por tribo

Projeto do Castelo de S.Torge e silhueta a construir por tribo



Material para elaboração:

Cartão



Material para elaboração:

Cartão

(1) Uma vara



Características do Arco e flechas para a Atividade de S.Torge a construir por tribo



Material para elaboração:

- (1) Uma vara/cana 1,5mts
- Fio sediela

Quantidade

- (3) Três Arcos por Tribo



Material para elaboração:

- Uma vara/cana 1mts
- Esponja na ponta da Flexa

Quantidade

- (9) Nove Flechas por Tribo



Material para elaboração:

- Cartão
- Outros materiais a escolha

Quantidade

- (1) Uma Armadura de cara por Tribo



Material para
elaboração:

- Cartão
- Outros materiais a
escolha

Quantidade

- (1) Uma armadura
por Tribo

NOTA:

**A decoração do Castelo/Silhueta/Arco/flexas/armaduras
fica ao critério de cada tribo, tendo em conta a
comemoração do S. Jorge.**

Todas as construções devem ir já elaboradas.

**Todas as construções e as decorações destas serão alvo
de avaliação.**

Material necessário individual

- Uniforme oficial (?)
- Impremiável
- Vara Biforcada
- Almoço Volante
- Caneta Permanente (Cor à escolha)

Enquadramento

“A Ordem dos Cavaleiros de Rumos Tu caminheiro, que estás sempre pronto para servir, com a mochila às costas, procura bem nela o que guardas ao longo dos anos. Vais precisar desse conhecimento alargado, da tua capacidade de entre ajuda, pois a tua missão é grande. Tu tens de ajudar a reconstruir o castelo de são Jorge. Depois do ataque do dragão para levar de nós o lobo, o mapa e a chave, muito ficou destruído, os habitantes estão em más condições. Ajuda-os e reconstrói o castelo, nesse caminho terás de encontrar a espada de são Jorge que está perdida e precisa de regressar.”



No decorrer da actividade os caminheiros são desafiados a realizar várias actividades de acordo com o imaginário e a secção.

No Check-in cada tribo terá conhecimento da localização da actividade, nesse momento será entregue a cada tribo uma peça de couro/napa, a qual será decorada e identificada por cada tribo a seu gosto. Com a união de todas as peças será criada uma bainha para protecção da espada de S. Jorge, que está perdida e que terá de ser encontrada no decorrer do jogo. A espada e a bainha serão entregues pelo Guia da tribo que a encontrar, no momento do Ofertorio da Eucaristia/cerimónia de encerramento/...).

○ **Regras:**

- Após o Check-in cada tribo será encaminhada para o local de realização da actividade de serviço;
- Entre as 12:30H- 13:30H será o horário de almoço onde os caminheiros são convidados a conviver em secção. Havendo penalizações para as tribos isoladas;
- Às 13:30H as tribos devem estar prontas a começar o jogo no local determinado;
- Pelas 15:45H o jogo será encerrado, devendo as tribos devidamente uniformizadas formar contingente para o desfile em local designado;
- 17:45H será a cerimónia de encerramento, com a imposição dos cavaleiros vencedores.

Caso necessário será agendada reunião com os chefes de Clã, em data e local a definir.