



Corpo Nacional de Escutas
Escutismo Católico Português
Junta Regional de Viana do Castelo



S. Jorge

A Ordem da Jarreteira

2018



III^a Secção

21 De Abril 2018

Ponte de Lima

IIIª Secção

1. DEFINIÇÃO DA ATIVIDADE

A atividade de S. Jorge para os Pioneiros, pretende-se que seja um espaço aprendizagem de novas técnicas, bem como de vivência conjunta das práticas escutistas, demonstrando os potenciais do escutismo junto da comunidade.

2. DATA

 21 De abril 2018

3. LOCAL

 Ponte de Lima

4 - PARTICIPANTES

4.1 DIRIGENTES RESPONSÁVEIS

-  Adelino Aires
-  Carlos Gomes
-  Miguel Caridade
-  Patrícia Gonçalves

4.2 PARTICIPANTES

 Pioneiros, noviços e aspirantes à III Secção;

5- OBJECTIVOS DA ACTIVIDADE

-  Comemorar o dia de S. Jorge;
-  Promover novos ensinamentos/ técnicas escutistas;
-  Dinamizar o método escutista;
-  Desenvolver entre os participantes a vontade de quererem saber mais e procurar mais conhecimento.



6. CONTEÚDOS DA ACTIVIDADE

- 🕒 Construir objetivos \oportunidade educativas abrangendo todas as áreas (FACEIS);
- 🕒 Aprimorar a técnica escutista;
- 🕒 Viver o espírito da Ordem da Jarreteira;
- 🕒 Comemorar o dia de S. Jorge.

7. MATERIAL NECESSÁRIO por EQUIPA

- 🕒 “Armadura” para o Guia (ver anexo)
- 🕒 2 Coletes refletores por equipa;
- 🕒 Bandeirola de equipa;
- 🕒 Farmácia;
- 🕒 Material de orientação (esquadro de coordenadas e bússola)
- 🕒 Material de Escrita (canetas e papel)
- 🕒 1 caneta de acetato

8. MATERIAL NECESSÁRIO INDIVIDUAL

- 🕒 Uniforme oficial;
- 🕒 Impermeável;
- 🕒 Canivete;
- 🕒 Bordão individual;
- 🕒 Almoço volante.

9. ENQUADRAMENTO

Os Pioneiros dentro da Ordem da Jarreteira, são os audazes e mui nobre cavaleiros **COURACEIROS**. Os couraceiros são soldados de cavalaria equipados com fortes armaduras e com armas de fogo.

Durante o dia de S. Jorge, tereis a honra de servir como couraceiros dos reis e príncipes portugueses que perteceram à Ordem da Jarreteira. É vossa missão defender o bom nome dos vossos senhores, como couraceiros do reino, e assim seguir os nobres ideias da Ordem da Jarreteira dedicada à imagem e armas de S. Jorge.

**REUNIÃO COM OS CHEFES DE COMUNIDADE, NO DIA 17 DE ABRIL
2018, PELAS 21.30H, NA SEDE DA JUNTA REGIONAL.**

As equipas de Pioneiros representam os *Couraceiros dos monárquicos Portugueses da Ordem da Jarreteira*. Cada Equipa está ao serviço de um rei ou príncipe Português desta ordem, e é vossa missão, como couraceiros, defender o vosso senhor, tendo em consideração os ideias nobres da ordem.

Para o sucesso da vossa missão, a vossa Armadura (guia) deverá ser revestida de Protecções Especiais, as quais serão conquistadas ao longo do dia de hoje, pelas provas prestadas por vós. É assim objetivo de cada equipa de couraceiros, conquistar as protecções para a Armadura, pois só assim podem defender plenamente os ideais da ordem da Jarreteira, significando serem dignos da mesma.

REGRAS:

- Existem **6 símbolos** para conquistar, e assim revestir a armadura de “protecção” e poderem defender a nobilíssima Ordem da Jarreteira . Cada símbolo está associados a um posto, existindo portando **6 postos**.
- Os símbolos deverão ser colados sobre a **cruz de S. Jorge** à medida que forem conquistados.
- As Equipas estão divididas em **6 grupos** (Couraceiros da Ordem da Jarreteira de: D. João I, D. Duarte, D. Afonso V., D. João II, D. Manuel I, D. João IV). Cada grupo tem uma ordem de realização dos postos diferente. A **ordem** tem de ser obedecida.
- No check-in cada Equipa terá conhecimento da **localização** do seu primeiro posto. A localização dos seguintes será dada à medida que realizam cada posto.
- Não serão entregues mapas para orientação, devendo a equipa em cada posto tirar nota ou fotografar o mapa indicativo da localização a seguir.
- Todos os postos têm **início** a horas certas, independentemente da hora a que cheguem aos mesmos. Posto 1: **10h**, Posto 2: **11h**, Posto 3: **12h**, Posto 4: **14h**, Posto 5: **15h**, Posto 6: **16h**. Os postos não terão numeração, deve contudo cada equipa entendê-los como o primeiro posto a realizar, segundo posto, e assim sucessivamente até terem completado os seis.
- À hora certa inicia o posto e **encerra** 40 minutos depois. A **realização** do posto com sucesso permite obter um símbolo para a armadura.
- Os postos serão designados pelas áreas educativas: Físico, Afetivo, Carácter, Espiritual, Intelectual e Social.
- Entre as 13:00h-14:00h será o **horário do almoço**, estando todos os postos encerrados.
- O jogo termina às 17:00h. Deverão estar no local sinalizado para saída de contingente pelas **17:30h**.

Anexo: Armadura do guia

- A armadura de peito deverá ser executada em cartão (ver o exemplo abaixo) de acordo com a estatura do guia. Deverá ser feita em cartão, mas podem adaptar o design da mesma;
- Na parte da frente da armadura deverá ser desenhado ou inscrito o símbolo da ordem da jarreteira. A cruz de S. Jorge deverá ter 20cm de comprimento, e em função disso ajustar as dimensões de todo o símbolo;
- Na parte de trás da armadura deverá ser inscrito de forma visível o nome da equipa e agrupamento.



Cruz dimensões: 20cmx15cm. O resto do emblema adaptado a essa medida.

Na parte de trás da armadura inscrever:
- Nome da equipa e agrupamento