

ASSUNTO: Enquadramento temático e Material – III secção

DATA: 18 Março 2016

Olá Pioneiros!

S. Jorge convida-vos a viverem mais uma vez o seu dia comemorativo. Este ano vamos inspirar-nos no “Coração Guerreiro” de S. Jorge para vivermos a nossa atividade. Assim sendo, o que vos espera? Um dia de desafios!

S. Jorge convocou as ordens militares de todas as regiões (equipas pioneiros) para descobrirem onde o ardiloso dragão aprisionou a Princesa Sabra, e incumbiu essas mesmas ordens de até às 15:50h do dia 23 de Abril de 2016 a trazerem sã e salva de volta ao castelo onde pertence! É essa a vossa missão! Desvendar as pistas que vão conquistando, recolher os troféus/armas e conquistar a localização da princesa para que seja salva e cumpram a vossa promessa perante S. Jorge. Vão ter de fazer uso de toda a vossa coragem, e só aqueles que possuem um verdadeiro “Coração Guerreiro” irão conseguir cumprir a missão...

1. DEFINIÇÃO DA ATIVIDADE

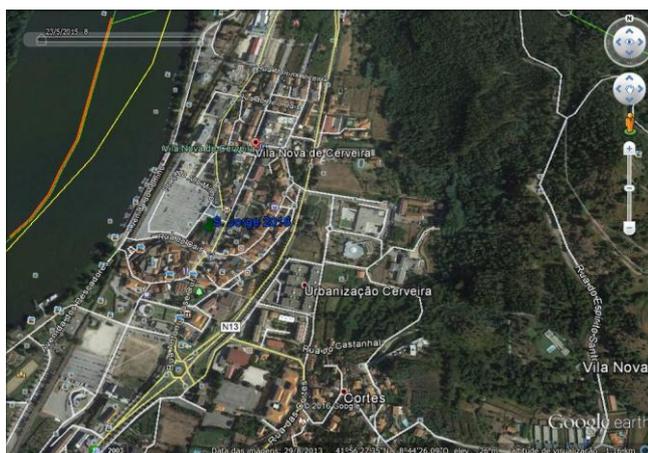
Da atividade de S. Jorge para os Pioneiros pretende-se que seja um espaço aprendizagem de novas técnicas, bem como de vivência conjunta das práticas escutistas, demonstrando os potenciais do escutismo junto da comunidade.

2. DATA

 23 De abril 2016

3. LOCAL

 Vila Nova de Cerveira



4 - PARTICIPANTES

4.1 DIRIGENTES RESPONSÁVEIS

-  Adelino Aires
-  Carlos Gomes
-  João Dantas
-  Patrícia Gonçalves
-  Miguel Caridade

4.2 PARTICIPANTES

 Pioneiros, noviços e aspirantes à III Secção;

5. OBJECTIVOS DA ACTIVIDADE

- Comemorar o S. Jorge;
- Promover novos ensinamentos/ técnicas os Jovens;
- Dinamizar o método escutista com atividades/ jogos que aliciem os mesmos;
- Desenvolver entre os participantes a vontade de quererem saber mais e procurar mais conhecimento.

6. CONTEÚDOS DA ACTIVIDADE

- Construir objetivos\oportunidade educativas abrangendo todas as áreas (FACEIS);
- Técnicas de cordas (montanhismo);
- Topografia e Orientação;
- Atelier dedicado às novas tecnologias;
- Atelier dedicado aos trabalhos manuais

7. AVALIAÇÃO

- As equipas serão avaliadas na sua apresentação, participação e segundo o seu desempenho nas provas apresentadas para a atividade.

8. MATERIAL NECESSÁRIO EQUIPA / INDIVIDUAL

- Uniforme de Campo;
- 2 Coletes por equipa;
- Farmácia;
- Luvas de trabalho/ ou couro;
- Bordões;
- Marcadores por equipa (tipo escrita em quadros de sala de aula);
- Cordeletes 4 a 6 mm – 1M (ou mais);
- Material de Escrita;
- Máquina fotográfica;
- Tesoura de Costura ou similar;
- Cola tipo “UHU”;
- Almoço volante.