



Programa e Informações

Percurso Inicial de Formação 2018b
Formação Geral em Pedagogia Escutista

Programa

Sexta-feira 08-10-2021 (*roupa adequada a jogo noturno*)

- 20:00 Concentração dos Gauleses
Instalação da Aldeia Gaulesa
- 20:30 Conclave (Reunião de Guias)
- 21:00 Preparação da Batalha
- 21:30 A Batalha (Jogo Noturno)
- 23:30 Recolher os feridos e contar os mortos

Sábado 09-10-2021 (*uniforme de campo*)

- 07:30 Alvorada / Oração / Higiene Pessoal
 - 08:00 Pequeno-Almoço
 - 09:00 A Arte da Construção (Construções)
 - 12:00 Conclave (Reunião de Guias)
 - 12:15 Preparação do Almoço
 - 13:00 Almoço
 - 14:15 Incipit Magnus Tournament (Abertura de Campo)
 - 14:30 A Caça, a Exploração e os Ofícios (Jogo)
 - 18:00 Eucaristia
 - 19:00 Preparação do Jantar
 - 20:00 Jantar
 - 21:30 Animação Noturna(Fogo de Conselho)
-

Programa

Domingo 10-10-2021 (*Fatos Imaginário*)

- | | |
|-------|--|
| 07:30 | Alvorada / Oração / Higiene Pessoal |
| 08:00 | Pequeno-Almoço |
| 09:00 | A Organização do Território |
| 11:00 | Avaliação
Festa da Aventura |
| 13:00 | Almoço de Celebração |
| 14:00 | Nova Arte de Construção (desmontagem de campo) |
| 15:30 | Entrega da Aldeia (Avaliação / Encerramento) |
-

Material por Casa/Legião

- Tenda *1 p/elemento ou partilhada*
- Mascoto *1 por tenda*
- Escova *1 por tenda*
- Lona para coberto *1*
- Lanterna *1 por tenda*
- Pilhas Suplentes para Lanternas *qb*
- Coletes reflectores *2*
- Esfregão Verde, palha de aço, esponja e detergente da louça *qb*
- Panos de Cozinha *>= 2*
- Bacia *1 ou 2*
- Faca de Cozinha (para cortar) *1 ou 2*
- Colher de pau *1*
- Colher para tirar a comida *1*
- Travessa ou prato grande para apresentar comida *1*
- Prato, copo e talheres *1/elemento*
- Panela *qb*
- Guardanapos *qb*

Material por Casa/Legião

- Jerrican 2
- Fogão 1
- Botijas de Gás *qb*
- Fósforos/Isqueiro 2
- Sacos para o lixo *qb*
- Novelo de corda de sisal ≥ 1
- Machada 1 ou 2
- Serra 1 ou 2
- Pá 1
- Farmácia 1
- Máquina Fotográfica ≥ 1
- Bandeirola 1
- Material de escrita, desenho, cola, régua, tesoura 1
- Bússola + Esquadro de Coordenadas 1

Material Individual

Roupa

- Uniforme completo (camisa e Polo)
- Muda de roupa por cada noite
 - Roupa Interior
 - Meias
 - T-Shirt
 - Calção / Calça
 - *Não contar Uniforme*
- Par de calças suplentes
- Botas e ténis
- Fato de banho e chinelos
- Impermeável Completo
- Agasalho / Camisola (de preferência Oficial)
- **Chapéu / Boné** (de preferência Oficial)
- Pijama, fato de treino para dormir

Higiene / Saúde

- Toalha de banho
- Escova e pasta dos dentes
- Pente
- Shampoo
- Sabonete
- Papel higiênico
- Pacote de lenços
- Desodorizante
- Protector solar
- Batom de cieiro
- Repelente de insectos

Refeição

- Talheres
- Pratos (já incluído no material de patrulha)
- Copo (já incluído no material de patrulha)

Actividades

- Cantil ou garrafa de água
- Canivete
- Lanterna + conj. de pilhas e lâmpada suplentes
- Lápis e bloco de notas
- Vara individual

Outros

- Saco cama
- Sacos para roupa suja
- 1 jornal
- Documentos
 - B.I. + Utente / Cartão Cidadão
 - Cartão CNE