



Manual do Guia

"Dar Exemplo! Melhor ainda; ser um exemplo Vivo"



MENSAGEM DE BADEN-POWELL AOS GUIAS

"Quero que vós Guias de patrulha/equipa, instruais as vossas patrulhas/equipas inteiramente por vossa iniciativa, porque vos é possível conquistar cada um dos rapazes da Equipa e fazer dele um Homem Bom.

De nada serve terdes um ou dois rapazes excelentes, se o resto não prestar para nada. Deveis procurar torná-los a todos razoavelmente bons. O meio mais eficaz para o conseguir é o vosso próprio exemplo, porque o que vós mesmos fizerdes, os vossos Escuteiros farão também.

Mostrai-lhes que sabeis cumprir ordens, quer vos sejam dadas verbalmente, quer sejam impressas ou escritas, e que as executais, quer o vosso Chefe esteja presente ou não.

Mostrai-lhes que podeis alcançar insígnias de competência, e os vossos rapazes irão atrás sem precisardes de os convencer. Mas lembrai-vos de que os haveis de guiar e não empurrar."



Robert Baden-Powell

É notável o papel que desempenha a Equipa no Escutismo. Mas também é certo que ela será, o que for o seu Guia. O valor pessoal do Guia, não o duvidemos, irá sempre influir tanto na vida social da Equipa como na vida pessoal de cada indivíduo que a forma.

O GUIA DA EQUIPA

Escuteiro(a) designado(a) para dirigir a Equipa.

Não é necessário(a) o mais velho(a), inteligente ou forte mas sim aquele(a) que consegue fazer a Equipa funcionar unido e promover o desenvolvimento dos seus elementos.

MISSÃO DO GUIA

- Dar sempre o bom exemplo.
- Desenvolver um bom Espírito da Equipa.
- Motivar e apoiar todos os elementos da Equipa.
- Ensinar e ajudar a pôr em prática a Lei do Escuta à Equipa.
- Representar a Equipa no Conselho de Guias.
- Distribuir as tarefas por todos os elementos da Equipa.
- Trabalhar com os outros Guias da Equipa e com os Chefes, para fazer com que funcione bem.
- Transportar a Bandeiriola.



PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS QUE UM GUIA DEVE TER:

LÍDER - um exemplo a seguir;

COMPANHEIRO - um amigo, dá ajuda e conselhos, compreensivo;

COMUNICATIVO - diz as suas ideias;

LEAL - de confiança, preocupa-se muito com o que faz;

DEMOCRÁTICO - respeita todas as opiniões da mesma maneira;

HUMILDE - não mostra a toda a gente as capacidades que tem e dá valor às dos outros;

TRABALHADOR - aplica-se nas suas tarefas;

RESPONSÁVEL - faz sempre as suas tarefas;

ASSÍDUO E PONTUAL - chega a horas e não falta;

PARTICIPATIVO - ajuda em tudo o que é preciso, está sempre pronto.

As funções do Guia:

- Prepara as reuniões de equipa;
- Diz aos dirigentes a opinião da equipa;
- Ajuda e ensina os elementos nas provas de etapa de progresso pessoal;
- Ajuda a resolver problemas na equipa;
- Leva o totem da equipa;
- Fala em nome da equipa sempre que necessário;
- Alimenta o "bom" espírito da equipa.



As funções do Subguia:

- Ajuda o guia nas tarefas de organização da equipa;
- Substitui o guia quando ele falta;
- Ajuda e ensina os elementos nas provas de etapa de progresso pessoal



O guia não é, nem deve ser:

- O sabichão, saber tudo ou ter a mania que sabe;
- O mandão, mandar em todos ou ser mandado;
- O mauzão, zangar-se quando as coisas estão mal;
- O patrão, delegar tarefas e não fazer nada;
- A carne para canhão, assumir sozinho as responsabilidades de uma situação de patrulha;

FORMATURAS E EVOLUÇÕES

- Sinais de mãos -



formatura em linha



formatura em filas



formatura em
coluna aberta



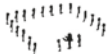
formatura em
coluna cerrada



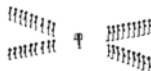
formatura
em círculo



formatura em
ferradura



formatura em
quadrado



formatura em
estrela

SINAIS DE MÃO



①



②



③

1. «ALERTA» (Atenção)
2. «ALTO» (Parar)
3. «DEPRESSA» (Acelerar)

BANDEIRA EM TRANSPORTE



transporte na vertical



transporte ao ombro



transporte de bandeira desfraldada

BANDEIRA EM PARADA



posição vertical



posição de alerta



bandeira desfraldada



bandeira em baixo



bandeira horizontal

POSIÇÃO DA BANDEIRA NACIONAL



em arranjo ao centro



cruzada com outra



com bandeiras de vários países



çada com outra(s) no mesmo mastro



suspensa num mastro



suspensa de uma janela

BANDEIRAS EM DESFILE



Bandeira Nacional destacada, à frente



Bandeira Nacional em linha, destacada à direita

ORDENS E SINAIS

Existem várias formas de um chefe dar ordens e sinais ao seu grupo de escuteiros:

Vozes de comando, Sinais de apito ou Sinais de mão.



Como são os Sinais de apito?

Quando o chefe precisa de juntar o grupo todo dá o apito correspondente a reunir.

O guia de cada Bando, Patrulha, Equipa ou Tribo, reúnem os seus elementos e em passo acelerado dirigem-se ao chefe.

Que tipos de apitos podemos escutar e a que correspondem?

- Vários apitos curtos e agudos, significa **Chamar**, é hora de **Reunir**, de **Juntar**, de **Formar** todo o grupo.
- Três toques curtos e um toque longo, é um sinal para chamar os **guias**;
- Um toque prolongado (apenas um) significa que tens de fazer **Silêncio**, estar **Alerta**, estar **Atento** ao toque seguinte;
- Vários toques prolongados e lentos significa que tens de te **Afastar** ou **Avançar**, pode também significar **Dispersar**;
- Vários apitos curtos e prolongados alternados (curto, longo, curto, longo,...) é sinal de **Perigo**, **Atenção**, ocupar os postos de **Vigilância**.

Qualquer sinal deve ser prontamente obedecido, e o mais rápido que conseguires. Não importa que outra tarefa estejas a realizar, um sinal é uma ordem que tens de respeitar imediatamente.

.....

ANIMAÇÃO

Animar o Bando, Patulha, Equipa ou Tribo, não é exclusivamente o trabalho do elemento que tem o cargo de Animador.

Animar os elementos é umas das principais funções do Guia / Sub-Guia. Se pensarem no vosso dia a dia, as pessoas que mais vos animam não são as pessoas que são pagas para isso, por exemplo na tele- visão ou no rádio.

As pessoas que mais vos animam são os vossos melhores e mais proximos amigos. Sejam eles da escola ou faculdade, no trabalho, os vossos pais, Dirigentes dos Escuteiros, etc.

Então ser um boa animador, faz parte de ser um bom Amigo.

E a unica forma de ser um bom Guia é ser um bom Amigo.

É difícil dar dicas ou truques para ser um bom Amigo, mas animar é fácil.

Fica aqui a JIFA, os quatros trunfos de um Guia para a Animação."



JIFA:**J** - Jogos, musicas e danças;**I** - Imaginário e histórias;**F** - Fé e Espiritualidade;**A** - Atitude e boa disposição de espirito.

Tenta completar as seguintes tabelas para teres os teus trunfos sempre prontos a usar:

J _____

(1ª tabela): Top 3 Jogos Imbatíveis e Espetaculares:

1- _____

2- _____

3- _____

(2ª tabela) : Top 3 Músicas que adoras cantar (e se possível que as cantes bem):

1- _____

2- _____

3- _____

(3ª tabela): Top 3 danças que te fazem sempre rir:

1- _____

2- _____

3- _____

.....

I

(4ª tabela): Top 3 Histórias que gostavas de viver numa actividade (proibido rainha que mandam gelo pelas mãos):

1-

2-

3-

(5ª Tabela): Top 3 pessoas ou personagens fictícias que gostarias de conhecer:

1-

2-

3-

F

(6ª tabela): Top 3 cerimónias ou momentos que religiosos que mais gostas ou que já vives-te:

1-

2-

3-

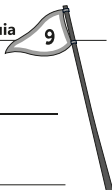
(7ª tabela): Top 3 coisas que gostavas de fazer numa cerimónia religiosa, mas que não podes (coisas para fazer à frente de todas as pessoas)

1-

2-

3-

.....

**A**

(8ª tabela): Top 3 coisas quebra-gelos que conheces:

1-

2-

3-

(9ª tabela): Top 3 piadas que mais gostas

1-

2-

3-

(10ª tabela): Top 3 coisas mais malucas ou palermas que já fizeste ou gostavas de fazer:

1-

2-

3-

DICAS

APRESENTAÇÃO DA PATRULHA

Toda a Patrulha Lobo está munida de vara individual

1º - Patrulha em fila e em descanso (Guia à frente e Sub-Guia a trás);

2º - O Guia toma a posição de sentido e diz:

- **Atenção Lobos.**

3º - Ao ouvirem o Guia, todos os elementos juntam o pé esquerdo ao direito e ficam erectos tomando assim a posição de sentido, recolhem também a vara na vertical para junto do corpo e esticam o seu braço esquerdo até tocarem com a ponta dos dedos no ombro do escuta que está à sua frente.

O Sub-Guia vê se a Patrulha está completa e se está alinhada pelo Guia, rectifica alguma posição, quando está tudo pronto retoma o seu lugar e diz:

- **Lobos prontos.**

(neste momento todos baixam os braços, afastam a perna esquerda para a posição de descanso, o braço esquerdo passa para trás das costas e a vara é afastada do corpo ao esticarem ligeiramente o braço direito, a extremidade da vara que está pousada no chão fica junto do pé direito)

4º - O Guia de seguida, diz:

- **Patrulha Lobo, em sentido.**

(todos fazem sentido, unindo o pé esquerdo ao direito, recolhendo a vara para junto do corpo na vertical e com o braço esquerdo e dedos

esticados ao longo do corpo com o olhar em frente, só podendo ver a cabeça do da frente)

- Patrulha Lobo, em saudação.

(todos fazem a saudação incluindo o Guia, levam o braço esquerdo a fazer um angulo de 90° com o solo e sobrepor os dedos sobre a vara e esta mantem-se pousada no chão junto ao pé)

5° - De seguida o Guia diz:

- O que somos?

Toda a Patrulha responde com a sua divisa e reproduz o seu Grito:

- "Alcateia unida jamais sairá vencida. Au-uuu"

6° - O Chefe corresponde à saudação

7° - Depois o Guia diz:

- Patrulha Lobo, cessar.

(Aqui todos os elementos deixam de fazer a saudade e ficam em sentido);

- Patrulha Lobo, à vontade.

(Deixam o sentido ficam na posição de descanso).

Nota:

Toda a Patrulha de estar com cabeça coberta ou descoberta.

.....

OFICINAS



Depois de ter havido instrução sobre como as patrulhas se devem apresentar, a chefe do Grupo Xapachi testa os seus elementos...



FI! FI! FI!

É um "tótó",
ainda não estás pronto...



Enquanto a Chefe desespera com a demora, a Patrulha Lobo continua a preparar o Quim. Todos têm vontade de o deixar, mas a Patrulha tem de estar completa.

Parece-me que vai ser uma confusão na chegada... Já estou a visionar... hehehe!



.... Já se vê que a Chefe se está a preparar para o pior.....

...Depois de ataviarem o Quim, a Patrulha Lobo desloca-se em direcção à Chefe formada em fila, o que provoca na dirigente uma cara de espanto...

Nem acredito no que vejo!



Até está espantada



Vá lá ,aprenderam alguma coisa.



...É chegada a altura de apresentar a Patrulha à chefe.... Vamos ver como corre ;)

Patrulha em descanso frente à Chefe!!

O Guia coloca-se em sentido

Atenção Lobos



Todos os elementos passam a sentido, recolhem a var na vertical ao longo do corpo,...



...esticam o braço esquerdo até tocarem com os dedos no ombro do escuta à sua frente. O Sub-Guia corrige o que estiver mal



O Sub-Guia regressa à sua posição, e diz....

Lobos Prontos..



...todos os elementos da patrulha retomam a posição de descansar, permanecendo o Guia em sentido...

...continuando a apresentação...

P. Lobo,
Em sentido



P. Lobo,
em saudação



O QUE SOMOS??



**ALCATEIA
UNIDADE JAMAIS
SAIRÁ VENCIDA...**

AU-UUU!!

... depois da patrulha completar a sua apresentação com a sua divisa e grito, a chefe retribui a mesma...



... a patrulha vai voltar à posição de descanso, seguindo todos os passos até lá...

P. Lobo, Cessar...



P. Lobo, À vontade

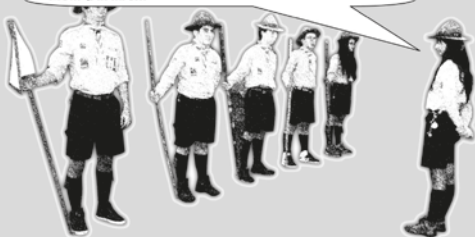


Já nos "safemos"



... a patrulha é colocada em linha e vai ouvir o que a chefe lhes tem para dizer...

Muito bem, já vi que sabem apresentar a patrulha.
Meus parabéns



Fin

A IMPORTÂNCIA DA VARA DO ESCUTEIRO – “BORDÃO”

A vara do escuteiro, mais conhecida por “Bordão”, é um dos objeto de extrema utilidade para quem pratica actividades ao ar livre.

“ A vara do escuteiro é um acréscimo útil ao seu equipamento. Pessoalmente achei-a de valor incalculável para atravessar montanhas ou terreno pedregoso e especialmente para trabalhos noturnos na floresta e no mato. Além disso gravando nela vários sinais a representar os progressos feitos, a vara gradualmente se transforma num registo bem como num companheiro apreciado do escuteiro”. BP

A mesma tem um conjunto alargado de utilidades, de onde se destaca o auxílio, à caminhada, à progressão da marcha, na navegação, no ultrapassar de obstáculos, em relação aos perigos e às adversidades. Simboliza assim a solidariedade e o progresso.





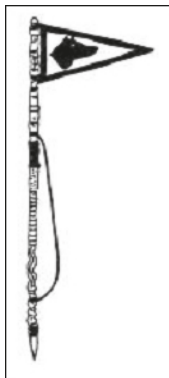


A VARA DO GUIA

A vara do Guia não é mais do que a nossa conhecida “Bandeirola de Patrulha”, a mesma deve ser para o Guia motivo de grande orgulho poder transportar o símbolo máximo da sua Patrulha. Esta vara representa a Patrulha e por esse motivo deve ser bem decorada e adornada com os trofeus e condecorações que recordam por meio de desenhos os feitos famosos da Patrulha, os acampamentos em que participou, os nomes dos seus antigos Guias, etc....

Deve a mesma ser cuidada e preservada por todos os elementos da Patrulha.

Uma Bandeirola de Patrulha nunca é deixada ao abandono em qualquer canto e muito menos caída no chão como qualquer “lixo”.



A DIVISA E O GRITO DA PATRULHA

A Divisa ou lema é outro distintivo típico duma Patrulha e em perfeita ligação com o anterior. Traduz uma velha tradição copiada dos cavaleiros de outrora e de que se orgulham ainda as famílias nobres da Europa.

A tua Patrulha não apresentará um qualquer, já gasto e comum a muitas outras; hás-de escolher para ela algo de novo e desconhecido, que traduza um sentimento e uma atitude bem definidos, aproveitando-te, se for possível, duma qualidade do animal-tótem. Que não seja, pois, simplesmente um «sempre alegres» ou «sempre mais rápidos» como é costume corrente.

Tens de esforçar-te por escolher uma divisa que em si mesma encerre todo um programa; um brado claro, nítido, que resuma todas as vontades da Patrulha e as reagrupe num só «feixe». Lembra-te dos Cruzados caminhando a marchas forçadas para Jerusalém à voz de «Deus o quer».

As nossas gerações modernas materializaram demasiado a divisa; criaram o «slogan», isto é, algumas palavras que soam bem, agrupadas maquinaalmente, apenas com uma finalidade comercial ou política. Fugamos dessas fórmulas mecânicas, vazias de sentido; restauremos de novo com honra essa bela tradição cavaleiresca que ó a divisa. Se for possível demos-lhe uma roupagem mais moderna, mas nunca a esvaziemos do seu significado moral e humano.

Concretizemos em breves palavras um ou outro aspecto do nosso ideal escutista, mas conservemos-lhe o seu sabor. Eis alguns exemplos já usados:



«*Antes a morte que a mancha*» (Patrulha de Arminhos)

«*Em silêncio até ao triunfo*» (Patrulha de Linces).

«*Alcateia unida jamais sairá vencida*» (Patrulha de Lobos)

Quanto ao **Grito**: podeis usar o comum a todas as Patrulhas que têm o vosso mesmo totem nas cerimónias oficiais;

(«Criiii!» = Águias)

(«Au-uuu» = Lobos);

Quando for em jogos ou competições seria mais interessante arranjar outro secreto.



ENCONTRO REGIONAL DE GUIAS



Alegria



Descoberta



Fé



Fortaleza



Região de Viana do Castelo
Corpo Nacional de Escutas