

## ERGuias – Região de Viana do Castelo

**Tema Nacional de Consulta:** Escutismo Movimento Seguro

**Assunto:** Documento Orientador para Agrupamentos – II Secção

Caros Chefes dos Exploradores,

Uma das nossas responsabilidades é garantir que as atividades que realizamos, tanto em ambiente *indoor* quanto ao ar livre, são feitas em segurança. Mais do que isso, somos convidados a apoiar os nossos jovens na aquisição de competências que os ajudem a promover a segurança em todas as esferas das suas vidas.

O tema **Escutismo Movimento Seguro**, ajuda-nos a criar jovens responsáveis, conscientes dos cuidados a ter em diversas situações. Esta reflexão deve ser uma constante, pois a segurança não é apenas uma questão de prevenção, mas também de compreensão e adoção de boas práticas no quotidiano.

Cada um de vós tem, naturalmente, a liberdade de escolher como levar os nossos exploradores a refletirem sobre a importância do movimento seguro dentro do escutismo. Enviamos, contudo, uma proposta envolvente e prática que podem utilizar. O Jogo «**Quantos Queres**» permitirá aos jovens refletirem sobre a segurança de maneira divertida e interativa, enquanto consolidam saber sobre a responsabilidade coletiva e as boas práticas. O Guia das Patrulhas que participem no ERGuias, devem fazer-se acompanhar dos «**Quantos Queres**» construídos em Expedição.

Enviamos em anexo, instruções para a construção do jogo, assim como, propostas de questões. Enviamos igualmente, informação que pode ser útil na justificação da resposta considerada correta.

Qualquer questão disponham.

Com amizade escutista,



### Instruções para a construção:

- 1 | Recortem o molde de forma a ficarem apenas com o quadrado.
- 2 | Dobrem o quadrado ao meio de forma a criar um retângulo. Desdobrem.
  - 2.1 | Dobrem ao meio no outro sentido e voltem a desdobrar.Têm agora duas marcas de dobra que forma um «X» no papel
- 3 | Levem os cantos do papel até ao centro e dobrem, ficando dessa forma com um quadrado mais pequeno.
- 4 | Virem o papel para o outro lado.
  - 4.1 De novo, dobrem os quatro cantos até ao centro.
- 5| Dobrem o papel ao meio para formar um retângulo e depois abram e dobrem ao meio no outro sentido.
  - 5.1 | Encaixem os dedos nos espaços (abas) criados para movimentar o jogo.

### Sugestões de questões para colocar nas abas:

- 1 | É seguro aceitar tarefas ou atividades sem verificar se estou preparado ou se tenho o material adequado. **(Falso)**
  - antes de realizar qualquer atividade, é importante garantir que temos a preparação e o material necessário para a nossa segurança.
- 2 | Se eu me perder durante uma atividade, devo permanecer onde estou e aguardar que os outros me encontrem. **(Verdadeiro)**
  - ficar no mesmo lugar facilita que os outros me encontrem mais rapidamente e reduz os riscos.
- 3 | Fazer piadas repetidamente sobre alguém, pode ser considerado *Bullying*. **(Verdadeiro)**
  - fazer piadas repetidamente sobre alguém pode ser considerado *bullying* quando atende a certos critérios. Se as piadas têm a intenção de magoar, humilhar ou ridicularizar a pessoa, se acontecem com frequência e se há um desequilíbrio de poder (por exemplo, um grupo contra um indivíduo), então isso encaixa no conceito de *bullying*. O impacto na alegada vítima também é um fator importante: se a pessoa se sente ofendida, excluída ou emocionalmente abalada, isso reforça que não se trata apenas de uma brincadeira inocente, mas de um comportamento prejudicial.



4 | Não é necessário pedir desculpa se alguém ficar magoado com algo que eu disse, porque não foi essa a minha intenção. **(Falso)**

- mesmo sem querer, palavras ou ações, podem magoar os outros. Pedir desculpa é uma forma de cuidar dessa relação.

5 | Se alguém me tratar mal, a melhor reação é responder da mesma forma para me defender. **(Falso)**

- responder com agressividade pode piorar a situação; a solução é procurar entender o conflito e resolvê-lo de forma pacífica.

6 | Criar uma palavra *pass* forte e não a partilhar com ninguém, ajuda a proteger as minhas contas online. **(Verdadeiro)**

- palavras *pass* fortes e únicas são fundamentais para evitar acessos não autorizados.

7 | Mesmo que apague uma fotografia ou mensagem que publiquei, ela pode continuar a existir na internet. **(Verdadeiro)**

- o conteúdo publicado pode ser copiado ou armazenado antes de ser apagado, possibilitando dessa forma a partilha do mesmo.

8 | Se alguém tem uma dependência sem substância (por exemplo, dependência de tecnologia e redes sociais, dependência de jogos, compras compulsivas, dependência de exercício físico, ...), pode parar quando quiser, sem dificuldade. **(Falso)**

- assim como nas dependências com substância, pode ser difícil para sem o apoio e estratégias adequadas.



Exemplo

embros: Fundador  
velho: Nacional de  
de Bons Serviços  
te D. Henrique

